CONTROL D'ACCES RFID

Anti-vandale - rétro éclairé

DK-2882

Manuel de programmation & installation

Pour serrure électrique, et
Zones d'accès sécurisés

Tables des matières

Introduction
Fonctions
Spécifications
Installation
Précautions
Contenu de la boîte
Point de raccordement
Led sur la carte
Son du buzzer & signal des leds
Jumper pour la sélection du rétro éclairage
Détail de programmation et instructions d'utilisation
Entrer le système en mode programmation avec le code maître
Accès direct à la programmation avec le code "DAP" Code – 8080
Reset du système avec le code "Refreshing Code" — 9 9 9 9
Valeur par défaut du clavier
Programmation basique du clavier - Pour usage général
Présentation de la programmation – Pas de programme et emplacement de sauvegarde
Critère de programmation des codes
Enregistrement du code maître (Master Code)
Enregistrement du PIN Super User
Opération et fonction du code PIN Super User
Enregistrement du code commun pour le PIN User pour les sorties 1, 2 & 3
Enregistrement et effacement des codes PINs ou des cartes pour les sorties1, 2, & 3
Exemples - Programmation et opérations
Codes Visiteurs (Pour la sortie 1 uniquement)
Code de contrainte Duress code (Pour les sorties 1, 2 & 3)
Opération et fonction du code Duress
Configuration des sorties 1, 2 et 3
Personnel de sécurité et ouverture urgence
Entrer avec le code PIN User
Activation du buzzer on/off
Annonceur du l'état de la sortie
Statut de la led clignotante On-Off en attente
Avertissement d'ouverture forcé de la porte & délais
Avertissement de porté fermé en force & délais
Bouton intelligent Egress - Une caractéristique unique du clavier
Quand et pourquoi la fonction "Going out" requière votre attention
Délai Egress, Avertissement et alarme
Configuration de l'alarme et de l'information pour l'Egress
Temps et alarme d'ouverture de la porte
Quitter le mode Programmation
Tableau sommaire des touches de programmation
Exemples d'application
Câblage standard d'une gâche électrique
Câblage standard d'une gâche électrique avec activation du code d'accès
Câblage standard d'une gâche électrique utilisant deux claviers
Conseils d'application avec des terminaux extérieurs
Appendix

INTRODUCTION

Le clavier DK-2882A a 3 sorties relais autonome, il est anti-vandalisme et résistant aux projections d'eau. Il combine dans un même boîtier un clavier d'accès et un lecteur de carte de proximité Carte EM.
Le DK-2882 peut travailler de façon autonome en tant que clavier autonome ou avec un contrôleur d'accès APO en option pour former un système de haute sécurité, le clavier a pour fonction en plus splitter-décodée. Il est également un lecteur de carte à codage de sortie de 26 bits Wiegand pour la lecture d'une carte EM et 34 bits de données par accès d'un code PIN / code. Les données Wiegand peuvent être utilisées par les consultants et les utilisateurs lors de la création de produits.

Le clavier propose de nombreuses options de fonctionnement, seul l'administrateur peut en déterminé sa mise en service ou pas en fonctions des besoins.

Ce clavier est destiné principalement pour la commande de gâche ou de système d'alarme. Il dispose d'une base de temps programmable.
Le clavier DK-2882 est décliné en quatre versions. Les versions A et B sont prévus pour un montage en surface à l'extérieur. Les versions C et D sont prévus pour être encastrés avec le boîtier d'encastrement.

DK-2882A – Relais de sortie pour les sortie 1, 2 et 3 (montage en surface)
DK-2882B - Relais de sortie pour les sortie 1, 2 et 3 plus une sortie sonnette (montage en surface)
DK-2882C - Relais de sortie pour les sortie 1, 2 et 3 (Version à encastrer)
DK-2882D - Relais de sortie pour les sortie 1, 2 et 3 plus une sortie sonnette (Version à encastrer)

FONCTIONS

- Compatible avec la série Tri-Tech via le contrôle d'accès APO en option.
- Installation intérieur ou extérieur.
- Autonome ou intégré dans un système de verrouillage avec toutes les logiques de contrôle requis
- Contrôle du "Going In" par code PIN et/ou Carte et contrôle du "Going Out" par le bouton de sortie programmable Egress
- Boîtier en acier robuste pour la surface (DK-2882A / DK-2882B)
- Boîte d'encastrement en plastique pour montage sur support en bois massif ou creux (DK-2882C / DK-2882D)
- Commutateur d'anti-sabotage.
- Face avant en acier inoxydable de 1,5mm d'épaisseur.
- Clavier rétro éclairé avec deux niveaux de luminosité.
- Anti vandalisme et résistant aux intempéries (IP-66)
- Data I/O pour intégration dans un système de contrôle d'accès avancé.
- Data sur 24 Bits Wiegand par lecture avec la carte
- Data sur 34 bit Wiegand avec le code PIN / Entry
- 3 sorties programmables indépendantes soit par PIN/ groupe/ Carte.
- Base de temps programmable pour commande de gâche, de système d'alarme ou de système industriel.

CONTRÔLEUR OPTIONNEL SPLITTER/DECODEUR

DA-2800 - Décodeur toutes options + Télécommande HF
DA-2801 - Décodeur toutes options

SPECIFICATIONS

- **Tension d'alimentation:**

12V-24V DC, Auto ajustable

- **Consommation en courant:**

75mA (au repos) à 145mA (3 sorties actives)

- **Température de fonctionnement:**

-20°C à +70°C

- **Taux d'humidité:**

5-95% d'humidité relative sans condensation

- **Conditions environnemental et indice de protection:**

Tous temps, IP-66

- **Nombre d'utilisateurs:**

Sortie 1: 1,000 (code PIN et/ou Cartes) + 50 codes Duress
Sortie 2: 100 (code PIN et/ou Cartes) +10 code Duress
Sortie 3: 100 (code PIN et/ou Cartes) + 10 code Duress

- **Carte de proximité:**

Carte standard EM ou porte clef 125Khz

- **Nombres de codes visiteurs:** 50

Programmable pour un usage unique ou pour plusieurs validations.

- **Base de temps pour le code Entry ou la lecture des cartes:**

10 seconde entre la saisie de chaque touche pour le code et 30s après passage d'une carte pour la combinaison carte + code.

- **Base de temps:**

Par sortie de 1-99,999 Secondes totalement indépendantes

- **Bouton Egress :**

Programmable pour application instantané, ou avec délai et fonction alarme/signalement, le contact de sortie est configurable impulsionnel ou maintenu.

- **Entrée de détection du sens:**

a) positon de la porte, **b)** Egress, **c)** Validation O/P 1

- **Sortie de contrôle:**

Sortie sur collecteur ouvert 24VDC/100mA:
a) Duress, **b)** Alarme, **c)** Activation par clé, **d) Sortie 3** (uniquement sur les modèle avec sortie sonnette), **e)** Inter-lock

- **Contact de sortie:**

Relais de sortie 1 - N.C. & N.O. contacts sec, 5A/24VDC Max.
Relais de sortie 2 - N.C. & N.O. contact sec, 1A/24VDC Max.
Relais de sortie 3 - N.C. & N.O. contact sec, 1A/24VDC Max. (contact NO uniquement pour les modèles avec sortie sonnette)
Auto protection: N.C. dry contact, 50mA/24VDC Max.

- **Dimensions:**

DK-2882A / DK-2882B: 156(H) X 103(W) X 50/70(D) mm
DK-2882C / DK-2882D - 151 (H) X 97.5(W) X 42(D) mm

- **Poids:**

DK-2882A / DK-2882B - 1,03Kg net DK-2882C / DK-2882D - 460g net

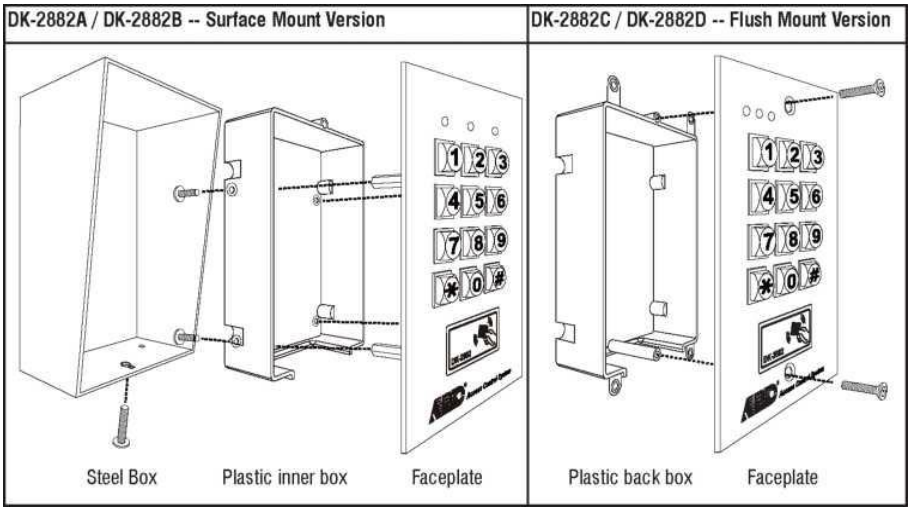
- **Encastrable:**

DK-2882A / DK-2882B - Acier anodisé, et boite d'encastrement en plastique DK-2882C / DK-2882D - Boîte d'encastrement plastique

- **Face avant:** Acier inoxydable de 1,5mm d'épaisseur.

Ces données peuvent changer sans avis préalable.

INSTALLATION



.

PRECAUTIONS

1) Précaution d'installation:

Le lecteur de carte EM (RFID) travaille à une fréquence de 125KHZ, il convient de prendre quelques précautions lors de sa mise en place.

i) Assurez vous que dans l'environnement proche du clavier, il n'y pas d'ondes électromagnétique de forte puissance, surtout dans la bande des 100-200KHz.

ii) Si plusieurs claviers doivent être installés dans un environnement très proche, ils doivent être espacés des uns des autres de 60cm au minimum.

2) Précaution contre les courts circuits:

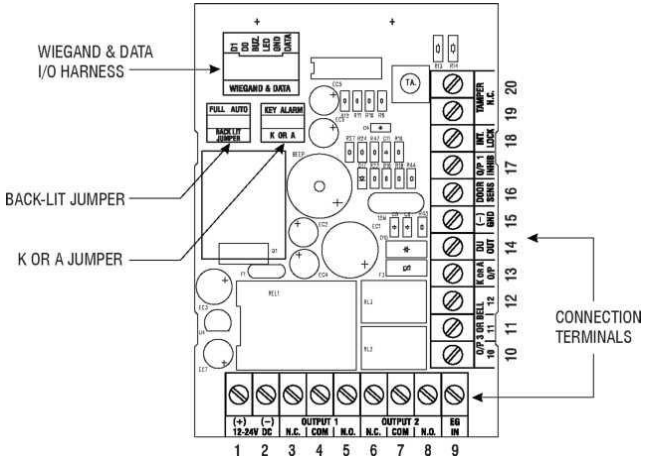
La majorité des panes sont souvent liées à un problème du au câblage. Prenez connaissance du manuel avant toutes mises en œuvre.

i) Ne pas mettre sous tension tant que le système n'est pas câbler complètement et vérifié.
ii) Tester et contrôler l'ensemble des vos branchements avant mise sous tension.

CONTENUE DE LA BOITE

- 1 clavier DK-2882
- 2 cartes EM et 2 porte clés
- 1 jeu de visserie
- 1 clé Resi Torx
- 1 cables 6 conducteurs
- 1 manuel d'installation et de programmation

POINT DE RACCORDEMENT



•1 - 2 :12-24V DC (Entrée d'alimentation)
Raccorder une alimentation 12-24VDC. Le (-) alimentation est commun avec les autres (-) de la carte. Le système accepte une alimentation comprise entre 12VDC et 24VDC, se régule automatiquement.

•3 - 4 - 5 : OUTPUT 1 (Relais de sortie 1)

La sortie 1 pilote un relais à contact sec de 5 Amp commandé doit par le groupe 1pour le code User PINs ou les cartes, cette sortie est préconisé pour les commande de porte. Le bornier 3 est le contact fermé (N.C.), le n°5 est le normalement ouvert (N.O.) et le n°4 est le commun des deux contacts. Le relais est programmable pour un mode de type marche/arrêt ou programmable par la base de temps.

• 6 - 7 - 8 : OUTPUT 2 (Relais de sortie 2)
La sortie 2 dispose un relais à contact sec de 1 Amp commandé par le Groupe2 des User PINs ou Cartes, c'est une sortie auxillaire prévu en général pour des systèmes d'automatisations. Le bornier 6 est le contact fermé (N.C.), le n°8 est le normalement ouvert (N.O.) et le n°7 est le commun des deux contacts. Le relais est programmable pour un mode de type marche/arrêt ou programmable par la base de temps.

9 : EG IN (entrée Egress)

C'est une entrée de type normalement ouvert (N.O.) se référant à la masse (-) . Utiliser un bouton normalement ouvert afin de piloter la sortie 1 de la même manière que les utilisateurs du groupe 1.
Le bouton Egress (de sortie) se place à l'intrieur du bâtiment. Plusieurs boutons peuvent être câblés en parallèle. Si l'entrée n'est pas utiliser, elle doit rester ouverte.
Pour les claviers DK-2882A & DK-2882C uniquement* 10 -11 -12 : OUTPUT **3** (Relais de sortie 3**)**

La sortie 3 dispose un relais à contact sec de 1 Amp commandé par le Groupe3 des User PINs ou Cartes pour les versions “A” & “C”, c'est une sortie auxiliaire pour le contrôle de système automatisé ou d'alarme. Le bornier 10 est le contact fermé (N.C.), le n°12 est le normalement ouvert (N.O.) et le n°11 est le commun des deux contacts. Le relais est programmable pour un mode de type marche/arrêt ou programmable par la base de temps.

• Pour les claviers DK-2882B & DK-2882D uniquement* 10 : OUTPUT 3 (Transistor NPN sortie à collecteur ouvert)
La sortie 3 pour les claviers B et D la sortie est de type transistor NPN collecteur ouvert, elle est associé au Groupe 3 des User PINs ou Cartes. Cette sortie délivre 24VDC/100mA. .C'est l'équivalent d'un contact normalement ouvert se référant à la masse. Cette sortie est prévue pour piloter des systèmes de très faibles puissances. Cette sortie est programmable pour un mode de type marche/arrêt ou programmable par la base de temps.

• Pour les claviers DK-2882B & DK-2882D uniquement* 11 - 12 : DOOR BELL (Relais de sortie pour sonnette)
Cette sortie n'est disponible uniquement pour les versions B et D. C'est un contact sec avec un pouvoir de coupure maximum de 24VDC/1A. Prévu pour déclencher une sonnette faible tension. Le contact est maintenu temps que le bouton de sonnette est enfoncé et se relâche lorsqu'il est relâché.

•13 : “K” OU “A” O/P (Sortie active du clavier ou sortie d'alarme)
Sortie est de type transistor NPN collecteur ouvert, Cette sortie délivre 24VDC/100mA. C'est l'équivalent d'un contact normalement ouvert se référant à la masse. Cette sortie est soit une sortie active du clavier ou un sortie alarme, la **Sélection se fait par mise en place du jumper en position “K ou "A”.**
a) Sortie active du clavier (“K”) — La sortie bascule à la masse (-) pendant 10s à chaque appui de la touche. Cela peut être utilisé pour piloter une commande d'éclairage, la mise en service d'appareil ou un signal sonore pour prévenir un garde.
b) Sortie d'Alarme (“A”) — Bascule à la masse (-) le temps de l'alarme afin de piloter soit une autre alarme ou un système externe.

•14 : DU OUT (sortie Duress)
Sortie est de type transistor NPN collecteur ouvert, Cette sortie délivre 24VDC/100mA. C'est l'équivalent d'un contact normalement ouvert se référant à la masse après que le code Duress soit entré. Utilisez-le pour déclencher une zone d'alarme d'un système de sécurité, ou d'activer un avertisseur sonore pour avertir un garde.

•15 : (-) GND (Masse commune)
Le bornier n°2 est la masse du clavier, cette masse est commune autres point GND de la carte.

•16 : DOOR SENS N.C. (Sens de détection de la porte - Normalement fermé)
Entrée de détection de sens normalement fermé (N.C.) se référant à la masse (-), avec l'aide d'un contact normalement fermé magnétique, surveille l'état ouvert ou fermé de la porte. Si ce n'est pas utiliser, raccorder à la masse.
a) Auto fermeture de l a porte
Le système peut fermer la gâche même si la base de temps de la sortie 1 n'est pas complètement écoulée.
b) Avertissement d'ouverture forcé de la porte
Le clavier génère instantanément une alarme si la porte est ouverte de force alors que les codes valides des user PIN, Cartes ou le bouton Egress n'ont pas étaient saisie. La durée d'avertissement dure selon le temps sélectionné (1 -999 sec). Il doit être désactivé avec soit un code User PIN ou par cartes pilotant la sortie 1.
c) Avertissement porte resté ouverte
Cette fonction génère un beep si la porte est mal fermé ou reste ouverte trop longtemps (cela n'active pas de sortie d'alarme).
d) Inter-lock Control
La sortie de commande inter verrouillage maintient à la masse (-) le temps que la porte reste ouverte. Ce qui donne un signal pour désactiver les autres claviers.
e) Alarme d'ouverture de porte
L'Alarme d'ouverture des portes est conçue pour la porte d'urgence seulement. Il est toujours donné lorsque la porte est ouverte, sauf si un code d'utilisateur valide ou une carte est utilisée avant l'ouverture de la porte.

•17 : O/P 1 INHIBIT N.O. (Sortie 1 entrée d'inhibition de contrôle - normalement ouvert)
Normalement ouvert (N.O.) contrôlant la sortie 1, Se réfère à la masse(-), **Le bouton Egress ainsi que les codes et cartes des utilisateurs de la sortie 1 sont désactivés.** Et prévu pour être interconnecté avec d'autres systèmes via un câble croisé.

NOTE: Cela ne désactive pas le code Duress et le Super User Codes. ILS sont en permanence actifs.

• 18 : INTER-LOCK O/P (Contrôle de sortie)
Un transistor NPN à collecteur ouvert avec un niveau de sortie max de 24VDC/100mA. Il est à OFF à l'état normal et il passe à la Masse (-) pendant 5 secondes après la saisie d'un code utilisateur valide ou la lecture d'une carte valide pour la sortie 1, Puis, elle permet de conserver la masse (-) pour un capteur de position de Porte, le circuit est de type ouvert en raison de L'ouverture des portes. Utilisez ce point de sortie pour établir une connexion avec un câble croisé entre les claviers et l'interface "O/P 1 Inhibit" Ce contrôle multi gâche évite d'ouvrir 2 portes simultanément.

Système inter-lock:

Ce système multi verrouillage permet de piloter 2 gâches, cela permet de créer un sas de sécurité. Quand la 1ère porte est ouverte, la

Est bloqué, pour que la 2ème porte s'ouvre, il faut que la 1ère porte soit fermé et vice versa. Il faut pour utiliser ce mode , 2 claviers,

2 détecteurs de position de porte.

• 19 - 20 : TAMPER N.C. (Switch d'auto protection - Contact normalement fermé)

Un contact sec normalement fermé est fixé au boîtier, Il a raccordé à l'entrée 24H d'un système d'alarme si nécessaire.

Le switch d'auto protection des claviers DK-2882A et DK-2882B est activé lorsque la vis de fixation de la face avant est installée; Pour les modèles DK-2882C et DK-2882D, il est activé par la fixation de la carte dans son boîtier plastique

SIGNIFICATION DES LED SUR LE CLAVIER

- **ROUGE / VERT (Gauche)** — Vert quand la sortie 1 est active; et Rouge quand la sortie 2 est active.
- **AMBRE (Centre)-**Clignote en mode attente. Indique son état pendant sa synchronisation avec émissions des beep.

Le clignotement de la led quand le clavier est au repos peut être désactivé dans sa programmation.

- **ROUGE (Droite)-**S'allume lorsqu'une sortie est inhibée. Témoin de la lecture dans l'utilisation Wiegand

DETAILS DU BUZZER ET DES LED

Le buzzer et la LED ambre donnent des tons et des signaux suivants, pour l'état du système:

STATUS	BUZZER *	SIGNALE LED
1) En mode Programmation		ON
2) Clé d'entrée autorisé	1 Beep	1 Flash
3) Code / Cartes d'entrée autorisé	2 Beeps	2 Flashes
4) Code / Cartes d'entrée rejetée	5 Beeps	5 Flashes
5) Activation du délais	Beeps continue	Flashes continue
6) Activation du relais de sortie **	1 Beep de 1s.	
7) En attente ***		1 flashes toutes les secondes
8) Système reseté		Flashe rapidement pendant 2,5min.
9) Carte ou code PIN déjà mémorisé	1 Beep long	

NOTE:

* Tous les beep peuvent être désactivés.

* * Le beep de signalisation que le relais de sortie est activé, peut être inhibée.

* * * La led ambre du mode attente, peut être désactivé, par défaut elle clignote toutes les secondes.

SELECTION DE L'INTENSITE DU RETRO ECLAIRAGE

1) **Full Back-lit** — En mode attente le rétro éclairage est très faible. Il est actif lors de l'appuie d'une touche, son intensité diminue 10s après l'appuie de la dernière touche.

2) Auto Back-lit — En mode attente le rétro éclairage est éteint. Il est actif lors de l'appuie d'une touche, il se coupe10s après L'appuie de la dernière touche

MISE EN MODE PROGRAMMATION PAR LE CODE MAITRE

NOTE IMPORTANTE:

1) **NE JAMAIS COUPER L'ALIMENTATION QUAND LE CLAVIER EST EN MODE PROGRAMMATION.** Cela peut entraîner une perte des données, voir endommager la mémoire.

1)Le clavier beep dès la mise sous tension. Ce processus dur 1minute, c'est le temps d'initialisation du clavier, entrer le code maître pour entrer en mode programmation.

2) Lors de sa toute première utilisation, le code maître est 0 0 0 0 **(Ce n'est pas le code maître par défaut).**

Afin de ne pas compromettre la sécurité du système, il est très important de changé le code maître.

3)Le bouton [4] a 2 fonctions pour le clavier en plus de la fonction sonnette. Il sert de base en temps que bouton de sonnette; et qu'il est l'équivalent du bouton [*] en mode programmation.

CODE MAITRE

• Le code maître peut être un code maître d'usine ou le code maître privée qui a été fixé par le propriétaire.

• La validation du code Maître se fait avec " * * " (ou [4] [4]).

2 beep confirment le code Maître. La led Ambre est active constamment quand le clavier est en mode programmation.

ACCEE DIRECT A LA PROGRAMMATION AVEC LE CODE"DAP" : 8 0 8 0
Utiliser ce mode uniquement dans le cas de la perte du code Maître, passer le clavier en mode DAP son code est 8080.

Mettre le système hors tension pendant 2min.
Mettre sous tensions le clavier. Le clavier s'active est passe en auto test pendant 1min, durant cette période le buzzer est actif. C'est pendant ce laps de temps que vous devez activer le mode Programmation Accès Direct(DAP).
Appuyez 1 fois sur le bouton Egress (EG IN) pour activer le mode DAP.

Saisir au clavier le Code 8 0 8 0 est valider avec "*** ***" (ou), [4] [4] **le code maître mémorisé sera effacé** et les beep s'arrêteront. Cela place le clavier en remise en configuration d'usine pour le code maître, et permet ainsi d'assigner un nouveau code Maître.
Si le bouton Egress n'est pas activé et que le code 8080 n'est pas validé avec "******"pendant la phase de démarrage du clavier, le clavier démarre en mode normal.

BOUTON EGRESS DAP CODE VALIDATION

APPUYEZ 1 FOIS

DAP CODE

• Le DAP code est 8 0 8 0 il est actif uniquement après avoir appuyez sur le bouton Egress et entrer le code **8080** suivi de "******" lors de la phase de mise sous tension du clavier.

• Validez le code DAP avec "******" (ou [4] [4]).

• 2-beep de confirmation pour signaler qu'on est dans le mode DAP; La led Ambre reste allumé fixe.

• Enregistrer le nouveau code MAITRE (cf. section Enregistrement du code Maître).

NOTE: Si le clavier est associé au contrôleur DA-2800 en tant que splitter/décodeur, il est nécessaire de place le sélecteur "Link-up Jumper" du contrôleur en position "ON" pour obtenir un nouveau code Maître pour lui. Le code maître est associé aux 2 unités.
Ne pas oublier de replacer le switch "Link-up jumper" en OFF après être sortie de la programmation.

NETTOYAGE DE LA MEMOIRE "REFRESHING CODE" — 9 9 9 9

Le système peut effacer sa mémoire afin de supprimer des données qui sont obsolète.
NOTE IMPORTANT :
Cette manipulation est irréversible, la mémoire sera remise à zéro si vous activez le code Refreshing. Le clavier reprend ses valeurs par défaut. Programmer de nouveaux le clavier avec les valeurs souhaitées.

REFRESHING CODE VALIDATION

REFRESHING CODE

- Le code 9 9 9 9 est le code Refreshing, entré le est validé avec "**#**", toutes les données seront effacées **sauf le code Maître.**
- L'effacement dure environ 2,5min. Durant toute cette période, la led Ambre clignote rapidement.

VALEURS PAR DEFAUT DU CLAVIER
PROGRAMMATION

LOCATION	PARAMETRES	DEFAULT FUNCTIONS & VALUES
01	Code Maître	D'usine 0 0 0 0, ce n'est pas la valeur par défaut *
02	Code PIN Super User	Défini par l'utilisateur
03	Common User PIN 1	Défini par l'utilisateur
04	Common User PIN 2	Défini par l'utilisateur
05	Common User PIN 3	Défini par l'utilisateur
1 0	User PINs & Cards for O/P 1	Défini par l'utilisateur
20	User PINs & Cards for O/P 2	Défini par l'utilisateur
30	User PINs & Cards for O/P 3	Défini par l'utilisateur
40	Visitor Codes	Défini par l'utilisateur
4 1	Code Duress pour O/P 1	Défini par l'utilisateur
42	Code Duress pour O/P 2	Défini par l'utilisateur
43	Code Duress pour O/P 3	Défini par l'utilisateur
5 1	Mode de sortie pour O/P 1	Tempo = 5 Sec, Momentané
52	Mode de sortie pour O/P 2	Tempo = 5 Sec, Momentané
53	Mode de sortie pour O/P 3	Tempo = 5 Sec, Momentané
60	Nombre d'essai et bloquage	Code = 1,10 essai par Code/Carte Bloqué 60 Sec
70	Mode d'entrée du code User	Code = 2, Mode d'entrée manuel
71	Activation buzzer on/off	Code = 1, Buzzer actif
72	Acivation de signalisation de sortie active	Code = 1 Sec, Notification par Beep
73	Etat de la led on/off	Code = 1, Led clignotante active
80	Ouverture forcée et tempo	Code = 0, désactivé
8 1	Porte non fermé et tempo	Code = 0, désactivé
90	Délai Egress (panique) et alarme	Code 1 = 0, Instantané, pas de délais
		Code 2 = 1, Contact temporize avec alarme
9 1	Alalrme de porte ouverte et tempo	Code = 0, Sortie alarme désactivé
94	NON UTILISE	----------

NOTE:
Le code DAP 8 0 8 0 et le code Refreshing 9 9 9 9 sont établie d'usine. Ils ne peuvent pas être modifiés.

PROGRAMMATION DES FONCTIONS SIMPLE - Pour usage général

Le clavier DK-2882 a de multiples fonctions. Pour un usage standard du clavier, le plus part des valeurs par défauts peuvent convenir.

Le clavier accepte 1) les cartes uniquement. 2) le code PIN uniquement. 3) cartes + code PIN **ou** 4) Card + Code Common User pour contrôler les sorties**.**

PROGRAMMATION

NOTE:

a) La touche correspond à la touche pour les claviers avec fonction sonnette.

b) Attendre 1min. à la mise sous tension, le clavier fait son test durant cette période.

1) Mise en programmation avec le code MAITRE 0 0 0 0

0 0 0 0 * * 2 beeps, système en mode programmation

Note: Si le code Maître a été oublié, passer en mode DAP. Voir section mise en programmation par le code DAP 8080

2) Changement du code Maître

0 1 3 2 8 9 # 2 beeps, par exemple 3 2 8 9 est le nouveau code maître et efface le code maître 0000

3) Enregistrement d'une carte EM pour les utilisateurs de la sortie 1.

1 0 1 0 0 1 READ CARD #

(a) (b) (c) (d) (e)

(a) 10 = Programmation pour la sortie 1

(b) 1 = Programmation de Cartes EM uniquement

(c) 001 = 1 sur 1,000 n°ID Utilisateurs, l'ID pour les code PIN User /Cartes a pour valeurs de 000 à 999

(d) Read Card = présenter la carte au lecteur

(e) # = 2 beeps la carte est enregistrée

4) Enregistrement du code "User PIN" pour les utilisateurs de la sortie 1.

1 0 2 0 0 2 8 3 2 1 #

(a) (b) (c) (d) (e)

(a) 10 = Programmation pour la sortie 1

(b) 2 = Programmation du code User PIN uniquement

(c) 002 = 1 sur 1,000 n°ID Utilisateurs, l'ID pour les code PIN User /Cartes a pour valeurs de 000 à 999

(d) 8321 = Le code User PIN permet la commande du relais. Dans l'exemple le code User PIN est 8321 uniquement.

(e) # = Confirme le code User PIN, 2 beeps

5) Enregistrement du code "User PIN" + 1 cartes EM pour activer la sortie 1.

1 0 3 0 0 3 READ CARD 6 1 2 3 #

(a) (b) (c) (d) (e) (f)

(a) 10 = Programmation pour la sortie 1

(b) 3 = Programmation pour carte EM + User PIN.

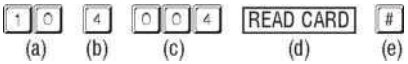
(c) 003 = 1 sur 1,000 n°ID Utilisateurs, l'ID pour les code PIN User /Cartes a pour valeurs de 000 à 999

(d) Read Card = présenté la carte au lecteur

(e) 6123 = Le code User PIN et la carte doivent être utilisé pour activer la sortie. Dans l'exemple le code User PIN est 6123 uniquement.

(f) # = Carte+PIN sont mémorisés, 2 beeps

6) Enregistrement d'une carte EM + Code User commun pour activer la sortie 1.



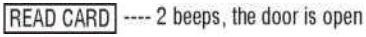
(a) 10 = Programmation pour la sortie 1
(b) 4 = Programmation **d'une carte EM + Code User commun**
(c) 004 = 1 sur 1,000 n°ID Utilisateurs, l'ID pour les code PIN User /Cartes a pour valeurs de 000 à 999
(d) Read Card = présenter la carte au lecteur
(e) # = confirmation de la carte 2 beeps, Le code User Commun User sera attribué automatique au n°User ID.
(f) Le Code User Commun (par exemple: 8 6 2 5) **DOIT** être programmé en premier.

7) Sortir de la programmation

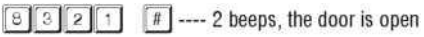
Le clavier repasse en mode de fonctionnement normal.

OPERATION

8) Commander la sortie avec la carte EM



9) Commander la sortie avec le User PIN



10) Commander la sortie avec la carte EM + le User PIN

11) Commander la sortie avec la carte EM + le code User commun

PROGRAMMATION AVANCEE

Les données sont mémorisées dans la mémoire du clavier, vous n'êtes pas obligé de suivre les pas de programmation dans l'ordre de la documentation.
NOTE IMPORTANTE — Critères de programmation pour les codes:

a) Le code Prime:
Tous les codes PIN des utilisateurs privés, Code Maître, des codes PIN de contrainte, de super-utilisateur, des Codes utilisateur commun et les codes des visiteurs appartiennent à des codes Prime dans le système. Ils ont la priorité pour être lu et ils doivent être uniques et ne peuvent pas être répétés dans la programmation. Un code Premier ne peut pas également être dupliqué pour le code secondaire de travaille avec une carte EM et vice-versa.

b) The Prime Cards:
Toutes les cartes EM utilisés dans ce système sont des cartes Prime. Les cartes utilisées pour les sorties 1, 2 et 3 doivent être unique et ne peut pas être utilisé de façon répétée pour différentes sorties. La carte a toujours priorité à être lu lorsque vous travaillez dans "PIN EM + Carte secondaire" ou "EM carte + PIN de l'utilisateur commun».

c) Avertissement pour une utilisation répétée du Code ou de la carte Prime:
Un bip long est émis si un code / code PIN est saisi ou d'une carte est lue de façon répétitive. Enregistrer un nouveau code / PIN ou une carte et recommencer la programmation.

d) Code User PIN secondaire:
Les codes PIN des utilisateurs secondaires permettent d'accroître le niveau de sécurité du système. Ce code ne peut en aucun cas être le même que le code Prime et vice et versa.

Example:

User	Name	Location	Function Code	User ID	PIN/Code	Card #	Remark
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
-							
1,000							

ENREGISTRMENET DU MASTER CODE **(Location 01)**

MASTER CODE

• Le code maître est le code d'autorisation pour le réglage du système en mode de programmation. Ce n'est pas un code d'utilisateur d'exploitation des relais de sortie.

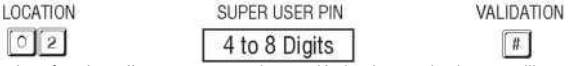
• Le code maître doit avoir de 4 à 8 chiffres. Appuyez sur la touche # pour confirmer le code

• Quand un nouveau code maître est validé, l'ancien code maître est remplacé automatiquement.

• Le code maître est également le Code Link-up entre le clavier et le contrôleur en option quand le système est en mode Split-décodeur

• **Example:** Entrer le code maître "2 2 3 3"

SUPER USER PIN **(Location 02)**



Le code PIN Super User a deux fonctions. Il est permet pour le propriétaire de tout simplement utiliser un seul code PIN utilisateur pour faire fonctionner les trois sorties du clavier et de rendre le fonctionnement activer / désactiver pour les sorties

• Le Super User PIN doit avoir de 4 à 8 chiffres.

• 2 beep après avoir appuyé sur "**#**" si le code est bon.

• le nouveau code remplacement automatiquement l'ancien.

• **Exemple: Entrer le nouveau code de Super User** "2 5 8 0"

' Pour effacer le code Super User de la mémoire: entrer son emplacement de location et valider

avec **#**

FONCTION ET UTILISATION DU SUPER USER PIN

1) Action sur les sorties 1, 2, et 3

Le code SUPER USER est identique au code User, mais il faut indiquer qu'elle sortie doit être activée. Il sert aussi à annuler une temporisation de sortie.

SUPER USER PIN # 1 Activation ou reset de la sortie1

SUPER USER PIN # 2 Activation ou reset de la sortie2

SUPER USER PIN # 3 Activation ou reset de la sortie3

2) Inhibition des code USER PIN pour la sortie 1

Le code PIN Super User peut également être utilisé pour inhiber les codes PIN des utilisateurs normaux ou des cartes pour la sortie 1 (en général, ils sont pour la commande de gâche de la porte). Il améliore le niveau de sécurité du système de contrôle d'accès, de manière à arrêter un clavier après les heures de bureau ou pendant que la maison est à vide. Une fois que la sortie 1 est inhibée, les utilisateurs Pins / Cartes deviennent invalides et les codes PIN des utilisateurs sont refusés lors que le système est inhibé. La fonction de blocage est activé dans le mode marche / arrêt à l'entrée du code suivant.

SUPER USER PIN # 5 - L'ensemble du groupe Utilisateur code PIN et cartes pour la sortie 1 sont désactivées ou Activé.

NOTE:

Le réglage de la fonction inhiber avec le code PIN Super User s'applique à l'ensemble du groupe Utilisateur, les codes PIN et les cartes n'activent plus la sortie 1 **uniquement**, mais pas pour la sortie 2 ou sortie 3.

Dans tous les cas de figure le bouton Egress permet de déverrouiller la gâche. Le code SUPER USER est toujours valide.

ENREGISTREMENT DU CODE UTILISATEUR COMMUN POUR LES SORTIES 1, 2 & 3 (Locations 03,04 & 05)

Le code Utilisateur Commun est prévu pour utiliser soit les sorties 1, 2 ou 3. L'activation de la sortie doit se faire obligatoirement avec carte+code utilisateur commun.

NOTE : Le code Utilisateur Commun seul ne peut pas activer la sortie

LOCATIONS	COMMON USER PIN	VALIDATION
0 3 – 0 5	4 to 8 Digits	#

ASSIGNATION DE LA SORTIE POUR LE CODE UTILISATEUR COMMUN

- 0 3 - Active la sortie 1
- 0 4 - Active la sortie 2
- 0 5 - Active la sortie 3

Le code doit comporter entre 4 et 8 chiffres. Appuyer sur "**#**" pour confirmer le code.

L'ancien code sera automatiquement remplacer dès la validation du nouveau.

Exemple: Entrer le code d'utilisateur commun "1 3 5 7" pour la sortie 1 0 3 1 3 5 7 #

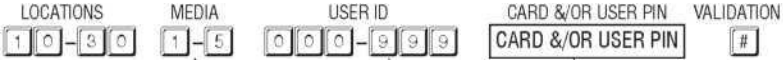
Pour effacer le code saisir son assignation. #. ---- 0 3 #

ENREGISTREMENT ET SUPPRESION D'UN CODE PIN OU CARTE POUR LES SORTIES 1, 2, & 3 (Locations 10,20 & 30)

La mémoire total est de 1,200 code **User PINs et/ou Cartes,** répartie en 3 groupes contrôlant les 3 sorties.

1) 1000 : Pour la 1ère sortie (Groupe 1)
2) 100 : Pour la 2ème sortie (Groupe 2)
3) 100 : pour la 3ème sortie (Groupe 3)

Les codes User PIN et les cartes dans les 3 groupes d'utilisateurs DOIVENT être unique. Les codes PIN répétées seront rejetés.
Le code PIN des utilisateurs secondaires "Carte + PIN utilisateur secondaire" peut être répété.



EMPLACEMENT GROUPE USER

1 0 Groupe 1 Code PIN et carte associé à la sortie 1.
1 000 utilisateurs max. dans ce groupe

2 0 Groupe 2 Code PIN et carte associé à la sortie 2.
100 utilisateurs max. dans ce groupe

3 0 -Groupe 3 Code PIN et carte associé à la sortie 3.
100 utilisateurs max. dans ce groupe

SELECTION DU TYPE DE MEDIA

Les numéros 1, 2, 3, 4 sont pour les utilisateurs pouvant utiliser le clavier.

- Le numéro 5 est le code d'autorisation pour la suppression d'un code PIN et / ou de la carte à partir de son ID utilisateur.

.

1 Carte uniquement;

2 code Private User uniquement

3 Carte + code Utilisateur Secondaire

4 Carte + code Utilsateur Commun

5 Efface les cartes et les codes utilisateurs depuis son ID utilisateur.

0 9 9 9 Effacer tous les codes PIN et cartes de l'emplacement sélectionné. Cela prend de quelques secondes à une minute pour effacer les données.

NUMERO ID DE L'UTILISATEUR

- Le numéro ID a toujours 3 chiffres pour et est unique pour chaque code Utilisateur et/ou Carte.
- Assigné un même numéro ID, le système rejettera l'assignation.

a) ID Number 0 0 0 – 9 9 9 for 1,000 User PINs/Cards to operate Output 1

b) ID Number 0 0 1 – 1 0 0 for 100 User PINs/Cards to operate Output 2

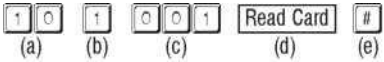
c) ID Number 0 0 1 – 1 0 0 for 100 User PINs/Cards to operate Output 3

CARTE ET/OU CODE UTILISATEUR (User PIN)

- Les codes PIN des utilisateurs peuvent ont de 4 à 8 chiffres. Entrez le code PIN de l'utilisateur sur chaque boîte avec son numéro ID, puis confirmez avec la touche #
- Il suffit simplement de mettre la carte EM près du lecteur, de relevé sur chaque boîte de numéro d'identification ID, puis, confirmer avec la touche #. Si c'est une seul carte, ou carte + code Utilisateur Commun. Le code PIN de l'utilisateur commun n'est pas nécessaire. Il ira à son emplacement mémoire automatiquement après lecture de la carte.
- Lire la première carte, puis entrer le code PIN de l'utilisateur secondaire, sur chaque boîte relevé le Numéro d'identification ID, puis confirmez avec la touche #. Si carte + code PIN utilisateur secondaire. Les codes PIN des utilisateurs secondaires peuvent être dupliqués ou un code utilisateur propriétaire. Le propriétaire peut utiliser le PIN de l'utilisateur même secondaire pour un groupe de cartes comme un code d'utilisateur groupe commun pour une sortie relais spécifique.
- Cartes (Utilisation médias n ° 1, 3, & 4) et les codes propres à l'utilisateur (Utilisation du média 2) DOIT être unique. Une carte EM ou un code PIN de l'utilisateur privé présenté de façon répété sera rejeté et un bip long sera généré par le système pour aviser le propriétaire.

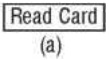
EXEMPLES - PROGRAMMATION ET UTILISATION

1. Exemple 1 -- Carte EM seul:
Programmation :



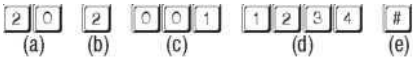
a) La carte activera la sortie 1
b) Précise que c'est que la carte qui contrôle la sortie 1.
c) Affecté le numéro ID de la carte du groupe 1, 1 seul numéro ID peut lui être assigné.
d) Présenter la carte au lecteur, 1 beep pour confirmé la lecture
e) Appuyer sur # pour sauvegarder, 2 beep pour confirmer la mémorisation de la carte.

Utilisation : (Clavier en mode repos.)



a) Présenter la carte au lecteur. 2 beep de confirmation et la sortie 1 est active.

Exemple 2 -- Code utilisateur USER PIN uniquement :
Programmation :

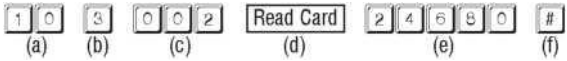


a) Le code utilisateur sera affecté à la sortie 2.
b) Sélection que c'est uniquement le code utilisateur qui commande la sortie 2.
c) Affecté le numéro ID du code utilisateur du groupe 2, 1 seul numéro ID peut lui être assigné.
d) Entrer le code Utilisateur (par exemple 1 2 3 4).
e) Appuyer sur # pour sauvegarder, 2 beep pour confirmer la mémorisation

Utilisation : (Clavier en mode repos.)

a) Entrer le code Utilisateur "1 2 3 4"
b) Confirmer avec #, la sortie 2 est active.

Exemple 3 -- Carte EM + Code utilisateur Secondaire :
Programmation :

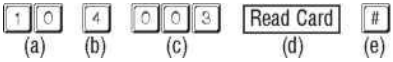


a) La carte pilotera la sortie 1.
b) Sélectionner carte EM + Code utilisateur Secondaire
c) Affecter le numéro ID du groupe 1 pour la carte et le code, 1 seul numéro ID peut lui être assigné (000-999).
d) présenter la carte au lecteur. 1 beep de confirmation
e) Entrer le code Utilisateur Secondaire
f) Valider avec # pour confirmer le mode "Carte + code Utilisateur Secondaire", 2 beep pour confirmer.

Utilisation : (Clavier en mode repos.)

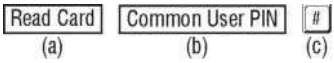
a) Présenter la carte au lecteur. 2 beep de confirmation et un délais de 30s pour entrer le code Utilisateur Secondaire, la led ambre clignote.
b) Code utilisateur secondaire
c) Valider avec # pour activer la sortie 1.

4) Exemple 4 -- Carte EM + Code Utilisateur Commun :
Programmation:



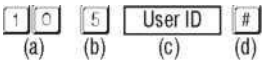
a) La carte pilotera la sortie 1.
b) Place le clavier en mode carte EM + Code Utilisateur Commun
c) Affecté le numéro ID de la carte du groupe 1, 1 seul numéro ID peut lui être assigné.(000-999)
d) placer la carte face au lecteur. 1 beep de confirmation.
e) Appuyer sur # pour mémoriser. 2 beep de confirmation.

Utilisation : (Clavier en mode repos.)



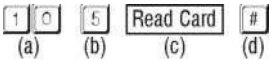
a) Présenter la carte au lecteur. 2 beep de confirmation et un délais de 30s pour entrer le code Utilisateur Commun, la led ambre clignote.
b) Entrer le code Utilisateur commun
c) Confirmer avec #. la sortie 1 est active.

5) Exemple 5 -- Effacer un code utilisateur et/ou une carte (pour les groupe 1, 2, 3):
Effacer le User PIN ou une carte EM



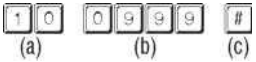
a) Entrez le groupe d'utilisateurs auquel appartient l'ID utilisateur. "10" pour le groupe 1, «20» pour le groupe2, et «30» pour le Groupe 3
b) Saisissez "5" qui est le code de commande pour faire une suppression
c) Saisissez l'ID utilisateur qui est enregistré entrée que le code PIN de l'utilisateur, la carte EM + code PIN de l'utilisateur le code de commande «5» supprimera cet utilisateur.
d) Appuyez sur la touche #. Deux-bip confirme une entrée valide et le code PIN et / ou la carte de cet ID utilisateur est effacé

Effacer une carte EM



a) Entrez le groupe d'utilisateurs auquel appartient l'ID utilisateur. "10" pour le groupe 1, «20» pour le groupe 2, et «30» pour le Groupe 3
b) Saisissez "5" qui est le code de commande pour faire une suppression
c) Placer la carte devant le lecteur. 1 beep de confirmation.
d) Appuyez sur la touche #. Deux-bip confirme. La carte EM de cet ID utilisateur est effacée.

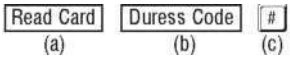
6) Exemple 6 - Effacer un groupe d'utilisateur :
Tout les groupes d'utilisateurs, notamment les codes PIN et les cartes peuvent être éliminées avec la commande suivante.



a) Les utilisateurs du Groupe 1 a pour valeur 10, le groupe 2 est égale à 20 et le 3 égale 30
b) Entrer le code d'effacement 0 9 9 9
c) Confirmer avec #. Tous les codes utilisateur et les cartes du groupe sélectionné seront effacés. Cela peut prendre de quelques secondes à quelques minutes, selon la quantité de données stockées.

7) Exemple 7 - Envoie d'un rapport lors de l'utilisation d'une carte:
Les Codes de Rapport sont des codes d'utilisateur principal du système. Cela requière "la carte EM + code PIN utilisateur secondaire» ou «carte EM + Code PIN utilisateur commun ", ils peuvent être utilisés pour remplacer le «PIN de l'utilisateur secondaire» ou «le code PIN utilisateur commun" pour faire fonctionner une sortie spécifique et d'envoyer un rapport à une alarme. La programmation n'est pas nécessaire. Le système a automatiquement cette fonction dès lors que le code sous contrainte existe.

Utilisation : (Clavier en mode repos.)

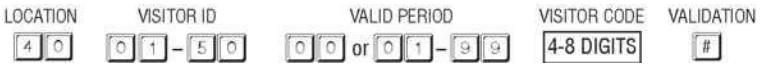


a) Passer la carte devant le lecteur. 1 beep de confirmation, vous avez 30s pour entrer le code Duress, la led ambre clignote.
b) Choisir le code Duress affecté à une sortie spécifique (Correspondant au pas de programmation “41,42, ou 43” pour les sortie respective 1, 2, 3.)
c) Confirmer avec #.

NOTE: L'événement de contrainte ne peut être rapporté si le mode de fonctionnement est de type Carte EM seule.
Il est nécessaire d'entrer le code Duress directement si nécessaire.

CODES VISITEURS (UNIQUEMENT POUR LA SORTIE 1) _____ (Location. 40)
Les Codes des visiteurs sont des codes d'utilisateur temporaires pour commander la sortie 1. Ils peuvent être programmés comme

«Un Codes usage unique» ou «codes avec limite de temps». Les Codes des visiteurs seront automatiquement effacés après le délai imparti.



ID VISITEURS

50 n°ID visiteurs peuvent être mémorisés. Le numéro ID est constitué de 2 chiffres

0 1 5 0

0 9 9 9 = Effacer tous les codes visiteurs.

PERIODE DE VALIDATION

Cette donnée doit être constituée de 2 chiffres, cette valeur définie le nombre de fois que le code est valide.

0 0 — Usage Permanent

Il est effacé par le système automatiquement après utilisation.

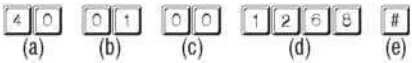
0 1 – 9 9 **— Usage limité dans le temps (en heure)**
Le Code des visiteurs peut être réglé avec une limite de temps valide de 1 heure à 99 heures avec un nombre à deux chiffres de 01 à 99. Le code visiteur sera automatiquement effacé par le système lorsque la limite de temps est atteinte.

CODE VISITEURS
Quand un nouveau code Visiteur est mis dans le même clavier que l'ancien code, l'ancien code est remplacé.
a) Les Codes des visiteurs doit avoir de 4 à 8 chiffres pour la saisie du code en mode manuel.
b) Les codes visiteur doit être de la même longueur de chiffres que celui du code maître pour l'entrée le code en mode automatique.
c) Les Codes des visiteurs ne peuvent pas réinitialiser la Sortie Duress.

NOTE: En cas de mise hors tension, tous les codes visiteurs seront effacés, pour éviter de dépasser les limites de temps.

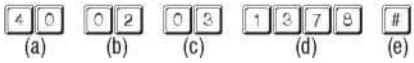
EXAMPLES:

Exemple 1: Définir un "Code visiteurs permanent" avec le code "1 2 6 8" pour la sortie 1



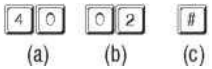
(a)Programmation pour code visiteur, **(b)** n°ID visiteurs, **(c)** valeur code permanent, **(d)** définir code visiteur, **(e)** confirmer avec #

Example 2: Définir le code visiteur avec le code "1 3 7 8" valide pendant 3 heures pour la sortie 1.



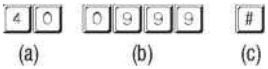
(a) Programmation pour code visiteur, **(b)** n°ID visiteurs**, (c)** valider pour **3H**, **(d)** définir code visiteur, **(e)** confirmer avec #.

Exemple 3: Effacer un code visiteur depuis une ID visiteur mémorisé en 0 2



a)programme pour code visiteur, **(b)** N° ID visiteur, **(c)** # pour confirmer la suppression.

Exemple 4: Effacer tous les codes visiteurs Location 4 0



(a) Programme pour code visiteur, **(b)** Efface tous les codes, **(c)** # pour confirmer la suppression

CODES DURESS (POUR LES SORTIES 1, 2 & 3) _____ **(Location 41,42 & 43)**

Les Codes de détresse (DURESS) sont réservés aux personnes importantes en cas d'ALARME.

Le code de détresse fonctionne comme un code utilisateur normal pour les sorties 1, 2 ou 3, et en même temps actives la Sortie Forcée DURESS

Sans aucune indication. L'utilisateur peut l'utiliser pour signaler une situation d'urgence et demander de l'aide en silence quand il est forcé de faire fonctionner le clavier si la Sortie Forcée est relié à un système de sécurité.

NOTE: Les Codes de détresse sont toujours valables.

OUTPUT LOCATIONS

4 1 – Duress Codes for Output 1
4 2 – Duress Codes for Output 2
4 3 – Duress Codes for Output 3

DURESS CODE IDs

ID 0 1 – 5 0 50 Duress Codes Are Allowed for The Output 1
ID 0 1 – 1 0 10 Duress Codes Are Allowed for The Output 2
ID 0 1 – 1 0 10 Duress Codes Are Allowed for The Output 3

0 9 9 9 = pour effacer tous les codes DURESS d'un même groupe.

CODES DURESS

50,10 et 10 Codes de détresse peuvent être programmé pour les sorties 1, 2 et 3 respectivement. Ils sont stockés avec un n°ID à deux chiffres. Quand un nouveau code est mis dans le même clavier que l'ancien pour un n° ID identique, l'ancien code est remplacé..

1) Le code DURESS doit être composé de 4 à 8 chiffres pour pouvoir être validé en mode Manuel.

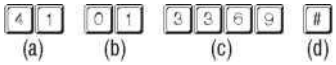
2) Les codes contrainte doit avoir le même nombre de chiffres que le code maître pour entrée le code en mode automatique.

3) Toujours définir un code de contrainte qui est facile à retenir dans la situation de panique.

Exemple: Le Code Utilisateur est **1 3 6 9,** alors il sera préférable pour le code DURES de choisir par exemple **3369** ou **1360.**

EXEMPLES:

Exemple 1: Enregistrer le Code DURESS pour la sortie 1.

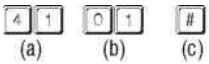


(a) Programmation du Code DURESS pour sortie 1, **(b)** N°ID du code **(c)** entrer le code (par exemple 3369), **(e)** confirmer avec #

Exemple 2: Enregistrer le code DURESS pour la sortie n°2.

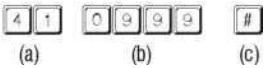
a)Programmation pour code Duress pour sortie 2, (b) n°ID du code, (c) entrer le code, (e) confirmer avec #.

Exemple 3: Effacer un code Duress affecté à la sortie 1 avec l'ID DURESS



(a) Programmation du Code DURESS pour sortie 1, (b) N°ID du code (c) confirmer avec #

Exemple 4: **Effacer tous les codes Duress du même groupe**



(a) Groupe

, (b) commande d'effacement, (c) confirmer avec #.

FONCTION ET UTILSATION DU CODE DURESS

Le code de contrainte DURESS a une double fonction. Il active la Sortie Forcée DURESS (pour signaler a une alarme) et en même temps active la sortie relais spécifique 1, 2 ou 3, tout comme un code utilisateur normal.

Exemple:

Entrez le code DURESS 3 3 6 9 du Groupe 1 (pour la sortie 1) Pour commander la fonction duress:

La sortie Duress est activé (par mise à la masse "-") et la sortie1 est active.

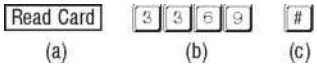
Entrez une nouvelle fois le code DURESS 3 3 6 9 dans le groupe 1 (pour la sortie 1) :

La sortie DURESS est toujours active (mise à la masse "-") et la sortie 1 est de nouveaux active.

Saisissez un code utilisateur normal 1 3 6 9 du groupe 1 (pour la sortie 1):

Cela permet de ré initialiser la sortie Duress, aucune action sur la sortie 1.

Rapport Duress en utilisant une Carte EM



Opération : Entrer le code DURESS 3369 du groupe 1 pour la sortie 1.
a) Passer la carte devant le lecteur. 1 beep de confirmation, vous avez 30s pour entrer le code Duress, la led ambre clignote.
b) Choisir le code Duress affecté à la sortie 1
c) Confirmer avec #. La sortie 1 est activé, et la sortie Duress envoi le signal
NOTE: Un envoi de rapport DURESS doit être validé avec une carte plus le code.

CONFIGURATION DES MODES DE SORTIE POUR LES SORTIES 1,2 et 3 **(Location 51,52 et 53)**

Les 3 sorties relais sont programmables pour un mode marche/arrêt ou temporisé.

LOCATIONS — OUTPUT MODE & TIME — VALIDATION

[5][1]-[5][3] [0] or [1]-[9][9][9][9][9] [#]

Sélection de la sortie

[5][1] -- **Location for Output 1**
[5][2] -- **Location for Output 2**
[5][3] -- **Location for Output 3**

Mode de sortie et base de temps (output mode time)

[0] - mode marche/arrêt (Bistable)

Le chiffre 0 mets les sorties relais en mode marche/arrêt comme un simple interrupteur. Entrer le code ou la carte pour activer la sortie, pour la désactiver repasser la carte ou le code.

[1]-[9][9][9][9][9] **Base de temps en seconde** — (D'usine -- 5 Secondes)

Les sorties peuvent être temporisée de 1 seconde à 99,999 secondes. A la fin de la base de temps la sortie repasse à son état initial ou la base de temps peut être arrêtée en cour de décompte avec le Code Super User.

Reset Output 1 -- SUPER USER CODE [#] [1] ---------- Output 1 resets
Reset Output 2 -- SUPER USER CODE [#] [2] ---------- Output 2 resets
Reset Output 3 -- SUPER USER CODE [#] [3] ---------- Output 3 resets

SÉCURITÉ DES PERSONNES ET SYSTÈME DE LOCK-OUT **(Location 60)**

LOCATION — LOCK-OUT MODES — VALIDATION

[6][0] 1 to 2 Digits [#]

OPTIONS DE SECURITE & LOCK-OUT

[1] Après 10 essais successifs carte invalide et/ ou code utilisateur, le clavier se verrouille pendant 60 secondes. - (Par défaut)

[2] Après 10 essais successifs carte invalide et/ ou code utilisateur, la sortie Duress est active, contact de mise à la masse " -". La sortie Duress se désactive par le code ou une carte appartenant aux utilisateur du groupe 1 ou par le code Super User.

[5]-[1][0] Sélectionner le nombre de tentative de code ou de carte entre 5 et 10, au delà du nombre déterminé le clavier reste bloqué pendant 15min. Le code Super User permet de ré initialiser le clavier.

Example : SUPER USER CODE [#] [9]

[0][0] Annulation des options de sécurité.

MODE D'ENTREE DU CODE UTILISATEUR - Auto ou Manuel **(Location 70)**

LOCATION 7 0 ENTRY MODES 1 or 2 VALIDATION #

USER PIN ENTRY MODES

Il y a 2 façons de valider le code utilisateur soit en mode manuel ou auto. **Les cartes EM sont toujours en mode auto** et ne sont pas concernées pas la programmation qui suit.

1 Mode Auto

Le mode auto s'affranchit de la touche # pour valider le code utilisateur.

En mode auto, **Le code user doit être de la même longueur que le code Maître** (Si le code Maître a 5 chiffres alors le code utilisateur doit aussi avoir 5 chiffres). Ce mode est intéressant pour une zone où le trafic de passage est important.

2 — Mode manuel (par défaut)

En mode Manuel, le code doit toujours être validé avec la # touche.

Le code Utilisateur doit être constitué de 4 à 8 chiffres et il n'est pas nécessaire qu'il soit de la même longueur que le code maître.

SELECTION DES BEEP (MARCHE/ARRET) _____ (Location 71)

LOCATION 7 1 FUNCTION MODES 1 or 0 VALIDATION #

MODES MISE EN/HORS SERVICES DES BEEP

Les beep signal une action. 1 beep à l'appuie de chaque touche, 2 beeps ou 1 beep long indiquant que la sortie est active et 5 beep pour une carte ou code rejeté.

NOTE:

Les Beep de la phase d'initialisation dès la mise sous tension ne peuvent pas être arrêté.

1 — Beep Actif - (par défaut)

Tous les beep sont actifs pour chaque action ou opération fait sur le clavier.

0 — Beep inactif OFF

Tous les beep sont désactivés, sauf celui de la mise sous tensions.

ANNONCIATION DE L'ETAT DE LA SORTIE _____ (Location 72)

ETAT DE LA SORTIE

Selon si c'est un beep long ou 2 beep short vous êtes informé sur le type de commande de la sortie.

LOCATION 7 2 FUNCTION MODES 1 or 0 VALIDATION #

1 —1 beep long - (Default)

Un beep de 1 seconde retenti si une carte ou un code ou si le bouton Egress est validé.

0 —2 beep court

2 beep court si une carte ou un code est validé et active la sortie.

ETAT DE LA LED CLIGNOTANTE EN MODE ATTENTE MARCHE/ARRET **(Location 73)**

LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
7 3	1 or 0	#

CLIGNOTE EN MODE ATTENTE ON-OFF
Cette fonction permet d'arrêter le clignotement de la led.

1 Led active ON (par défaut)

0 Led inactive OFF
La led ne clignote pas et reste éteinte en mode attente

AVERTISSEMENT DE PORTE FORCEE & DELAIS _____ **(Location 80)**
Marche/arrêt de l'avertissement de porte forcée et temporisation :

LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
8 0	0 or 1 – 9 9 9	#

Il faut que pour cette fonction soit opérationnel, la porte doit être équipé d'un capteur d'ouverture.

0 — Avertissement inactif OFF - (par défaut)

1 – 9 9 9 Avertissement actif ; sortie alarme active et base de temps.

La base de temps peut être régler de 1s à 999s. En cas d'ouverture forcée de la porte, le clavier émet des beep d'avertissement et active instantanément la sortie alarme (bornie n°13). Les beep et la sortie alarme peuvent être stoppé avant la fin du temps définie avec soit un code ou une carte utilisateur du groupe 1.
Cas de figure qui déclenche l'avertissement:

a) La porte est forcée (sans carte ou code et bouton Egress non actif) - **Beep d'avertissement et sortie alarme**
b) La porte est ouverte avec le code ou une carte- **pas d'avertissement et pas d'alarme**
c) La porte est ouverte avec le bouton Egress - **pas d'avertissement et pas d'alarme**

AVERTISSEMENT PORTE OUVERTE ET DELAIS _____ **(Location 81)**

LOCATION	FUNCTION MODES	VALIDATION
8 1	0 or 1 – 9 9 9	#

ACTIVATION DE PORTE OUVERTE ET DELAIS.
Le système peut vous informer que la porte est restée ouverte. Le système génère de beep mais n'active pas la sortie alarme.

0 Désactivation Avertissement Porte Ouvert OFF - (par défaut)

1 – 9 9 9 Activation Avertissement Porte Ouvert ON & Délais

Le temps peut être régler entre 1s et 999s. Cette valeur détermine au bout de combien de temps l'avertissement doit être actif, si la porte est refermé avant la base de temps, l'avertissement ne se met pas en service.

BOUTON DE SORTIE INTELLIGENT "EGRESS" - une caractéristique unique du clavier
La plupart des claviers de contrôle d'accès ne sont que pour le contrôle de "ENTREE" de l'extérieur. Il ne suffit pas pour les systèmes actuels de contrôle d'accès. En fait, le contrôle de "SORTIR" est également très important dans de nombreux domaines de passage publics. Ils ne sont pas autorisés à utiliser des serrures ou des claviers numériques pour le contrôle de "SORTIR" pour des raisons de sécurité. Tels que les hôpitaux, crèches, maisons de retraite, les dépanneurs, les issues de secours, etc. Les gardiens, enseignants, commerçants et les gardiens sont toujours tenus de garder un oeil sur les gens à éviter de laisser sans surveillance, vol à l'étalage, et l'utilisation illégale des issues de secours.

Le bouton d'évacuation intelligente peut être programmé pour attirer l'attention de la personne en service avant son ouverture.
Le bouton offre une sortie retardé programmable, avec avertissement du délai, pour la fonction retardée le bouton doit être maintenu.
Il agit que sur la sortie 1 et quelque soit son mode de configuration, il n'affecte pas le fonctionnement des codes et des cartes.
Pour une utilisation normale du clavier, la programmation du bouton peut être évitée.

DELAIS DU BOUTON EGRESS, AVERTISSEMENT ET ALARME **(Location 90)**

CONFIGURATION DU DELAIS DU BOUTON EGRESS, AVERTISSEMENT ET ALARME
Le bouton Egress a 6 modes de fonctionnement:

0
1 — Mode momentané sans avertissement (par défaut)

- Appuyez une fois sur le bouton. Pas d'avertissement ou d'alarme pendant la temporisation

2 —Mode momentané avec beep d'avertissement

- Appuyez une fois sur le bouton. Beep d'avertissement durant la temporisation.

3 — Mode momentané avec beep d'avertissement et alarme.

- Appuyez une fois sur le bouton. Beep d'avertissement et sortie alarme active durant la temporisation.

4 — Mode maintient du bouton sans d'avertissement
Appuyez une fois sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Pas d'avertissement ou d'alarme pendant la temporisation

5 —Mode maintient du bouton avec beep d'avertissement

- Appuyez une fois sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Beep d'avertissement durant la temporisation.

6 — Mode maintient du bouton avec beep d'avertissement et sortie alarme
Appuyez une fois sur le bouton et maintenez-le enfoncé. Beep d'avertissement et sortie d'alarme active durant la temporisation.

DELAIS DU BOUTON EGRESS

0 **—** pas de délais - (par défaut)
Quand le bouton Egress est appuyé, la sortie 1 bascule instantanément. Il n'y a pas de temporisation.

1 – 9 9 — Délais de la temporisation
La temporisation est de 1s à 99s. Le compte a rebours démarre dès que le bouton Egress est sollicité. La sortie 1 et/ou la sortie alarme sont activent dès la fin du temps.

NOTE:

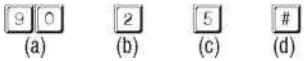
- **Contact momentané** - La temporisation démarre dès l'appui du bouton Egress. A la fin de la temporisation la sortie 1 est automatiquement activée.
- **Maintient du bouton** - L'utilisateur **DOIT** maintneir le bouton enfoncé pendant la temporisation afin d'activer la sortie 1.

Si le bouton est relâché avant la fin de la temporisation, la sortie 1 reste inactive.

- La temporisation attribuée au bouton Egress n'affecte pas le fonctionnement du code ou des cartes.

EXEMPLES:

Exemple 1: Configuration avec délais de 5s et beep d'avertissement

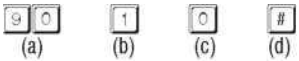


Programmation fonction Egress, **(b)** momentané avec avertissement, **(c)** délais de 5s avant ouverture de porte, **(d)** valider

Exemple 2: Bouton Egress maintenu avec délais de 10s et beep d'avertissement.

Programmation fonction Egress, **(b)** momentané avec délais à 0, **(c)** délais de 5s avant ouverture de porte, **(d)** valider

Exemple 3: Configuration en mode instantané (pas de délais - par défaut)



Programmation fonction Egress, **(b)** momentané sans délais, **(c) l**a porte s'ouvre immédiatement, **(d)** valider

ALARME DE PORTE OUVERTE ET DELAIS _____ **(Location 91)**

PROGRAMMATION D'ALARME DE PORTE OUVERTE ET DELAIS

0 — Pas d'alarme - (par défaut)
La sortie alarme est désactivée

1 – 9 9 9 — Temps d'alarme

Si la porte est ouverte il est possible de déclencher la sortie Alarme (Bornier n°13). Le délai d'activation de la sortie alarme est configurable de 1s à 999s. La temporisation commence dès que la porte est ouverte et s'arrête automatiquement à la fin du temps. La sortie peut être stopper avant la fin du temps avec soit une carte, le code, le code Super User des utilisateur du groupe1 contrôlant la sortie 1.

NOTE: Le contrôle de "porte ouverte" permet d'être informé que la porte est forcé ou que la porte s'ouvre.

Principe de fonctionnement:

a) La porte est ouverte de force sans code ou carte - **Alarme**

b) La porte est ouverte avec le bouton Egress - **Alarme**

c) La porte est ouverte avec le code ou la carte - **Pas d'alarme**

Pour éviter toute confusion des sorties d'alarme. Il est suggéré de désactiver le "avertissement de la porte forcée" à l'empl acement 80 alors que "l'alarme Porte Ouverte» est activée. Si les deux fonctions au Location 80 et 91 sont activées et avec des timings différents,le système prendra le temps d'alarme le plus long.

QUITTER LE MODE PROGRAMMATION **(* *)**

Tous les modes de programmation se quittent par * *, le clavier repasse en mode repos "stand-by".

La touche est l'équivalent de la * touche pour les modèles de clavier équipé de la fonction sonnette.

VALIDATION

* * ------ Le système repasse en mode normal (stand-by)

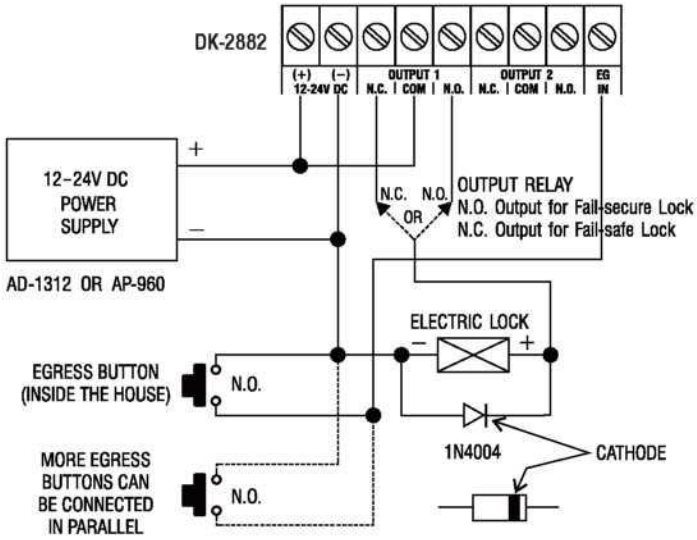
Guide rapide de programmation

LOCATION	FONCTION	VALEURS & CODE DES OPTIONS	CODE	VALEUR PAR DEFAUT
01	**Code Maître**	**4 à 8 chiffres**	**"0" "1" " MASTER CODE" "#"**	**----**
02	**Code Super USER**	**4 à 8 chiffres**	**"0" "2" " SUPER USER" "#"**	**----**
03	**Code commun utilisateur sortie1**	**4 à 8 chiffres**	**"0" "3" " UTILISATEUR SORTIE 1" "#"**	**----**
04	**Code commun utilisateur sortie2**		**"0" "4" " UTILISATEUR SORTIE 2" "#"**	**----**
05	**Code commun utilisateur sortie3**		**"0" "5" " UTILISATEUR SORTIE 3" "#"**	**----**
1 0	**Code PIN/Carte pour O/P1**	CODE 1 - MEDIA: **1-Carte** **2-code PIN Utilisateur privé** **3-carte +PIN utilisateur secondaire** **4-Carte+PIN utilisateur commun** **5-Effacement PIN utilisateur** CODE2 - ID Utilisateur: **000-999-Groupe1 (10)** **000-100-Groupe2 (20)** **001-100-Groupe3 (30)** CODE 3- Utilisateur PIN/Carte: **4-8 chiffres / Cartes**	**"1" "0" "code1" "code2" "code3" "#"**	**----**
20	**code PIN/Carte pour O/P2**		**"2" "0" "code1" "code2" "code3" "#"**	**----**
30	**code PIN/Carte pour O/P2**		**"3" "0" "code1" "code2" "code3" "#"**	**----**
40	**Code Visiteur**	CODE 1 - ID Visiteur: **01-50** CODE 2 - Période de validation: 0= valide 1 seul fois 01-99 Heures CODE 3 - Code visiteurs: 4-8 chiffres	**"4" "0" "code1" "code2" "code3" "#"**	**----**
4 1	**Code Duress pour O/P 1**	CODE ID - O/P1 :01-50	**"4" "1" "Code ID" "Code Duress" "#"**	**----**
42	**Code Duress pour O/P 2**	CODE ID - O/P2: 01-10	**"4" "2" "Code ID" "Code Duress" "#"**	**----**
43	**Code Duress pour O/P 3**	CODE ID-O/P 3: 01-10 CODE DURESS : **4-8 chiffres**	**"4" "3" "Code ID" "Code Duress" "#"**	**----**
5 1	**Mode O/P pour O/P1**	Type de la sortie et tempo: **0=Start / Stop** **99999 Seconds, Momentané**	**"5" "1" "Type de la sortie et tempo" "#"**	**5 Secondes**
52	**Mode O/P pour O/P2**		**5" "2" "Type de la sortie et tempo" "#"**	**5 Secondes**
53	**Mode O/P pour O/P3**		**5" "2" "Type de la sortie et tempo" "#"**	**5 Secondes**
60	**Nombre d'essai & blocage**	clavier bloqué: **1à 10 essai, blocage 60 Sec.** **1à 10 essai, Activation sortie Duress 5 à 10essai, blocage 15min.** **00 - pas de blocage**	**"6" "0" "clavier bloquer" "#"**	**Code = 1, 10 essai, bloqué60 secondes**
70	**Fonctionnement du code PIN**	Fonction du code PIN: **1 mode auto** **2 mode manuel**	**"7" "0" "mode" "#"**	**Mode = 2, Mode Manual**
71	**Buzzer marche/arrêt**	Fonction **0= Arrêt** **1= Marche**	**"7" "1" " Fonction " "#"**	**Mode = 1, Buzzer actif**
72	**témoin de sortie**		**"7" "2" " Fonction " "#"**	**Mode = 1 Témoin actif**
73	**Led témoin**		**"7" "3" " Fonction " "#"**	**Mode = 1, Led clignote**

80	Avertissement d'ouverture de porte forcée & tempo	**Mode et tempo:** 0= Arrêt 1 à 999 Secondes	**"8" "0" " Fonction " "#"**	Mode = 0, Avertissement désactivé
8 1	Avertissement que la porte est ouverte et tempo		**"8" "1" " Fonction " "#"**	Mode = 0, Avertissement désactivé
90	Délais d'avertissement Egress & Alarme	**CODE 1 - MODE:** 1-Momentané, pas d'avertissement 2-Momentané, avec avertissement 3-Momentané, avec d'avertissement + alarme 4-contact maintenue, Pas d'avertissement 5-contact maintenue, avec avertissement 6-contact maintenue, avec avertissement + alarme **CODE 2 - TEMPO:** 0 - instantané 1 à 99 Secondes	**"9" "0" " Code 1" "Code 2" " "#"**	Mode = 1 Momentané, pas d'avertissement TEMPO = 0 Instantané
9 1	Alarme de porte ouverte et tempo	**TEMPO D'ALARME:** 0-Pas d'alarme 1 à 999 Secondes	**"9" "1" " Tempo d'alarme" " "#"**	Tempo = 0, Pas d'alarme
94	NON ACTIF	NON ACTIF	NON ACTIF	----------

CODES SYSTEMES	**FONCTION**	**CODE A ENTRER**	**RESULTAT**
0000	Code maître réglé d'usine, à utiliser lors de la tout 1ère utilisation pour entrer dans le mode programmation. CE CODE SERA DEFINITIVEMENT	**"0" "0" "0" "0" "*" "#"** ou "Nouveau code maître" "*" "*"	Pour entrer en mode Programmation
9999	CODE REFRESH - Réinitialise le système et rétablie les valeurs par défaut.	**"9" "9" "9" "9" "#"**	Toute la programmation est effacée et les valeur par défaut sont rétablis sauf le code Maître.
8080	CODE DAP- Code d'accès direct à la programmation. A valider pendant la phase d'initialisation à la mise sous tension	**"8" "0" "8" "0" "#"**	Entrer Direct en mode Programmation
0999	USER PINs / Codes / Cartes du groupe qui sera effacé EMPLACEMENT: 10— Utilisateur Groupe 1 20— Utilisateur Groupe 2 30— Utilisateur Groupe 3 e visiteur Groupe 1 Groupe 2 Groupe 3	"N° EMPLACEMENT" "0" "9" "9" "9" "#"	Effacement de tous les comptes du groupe sélectionné
* *	Sortie du mode Programmation	"*" "*"	Revient en mode de fonctionnement normal.

EXEMPLES D'APPLICATION



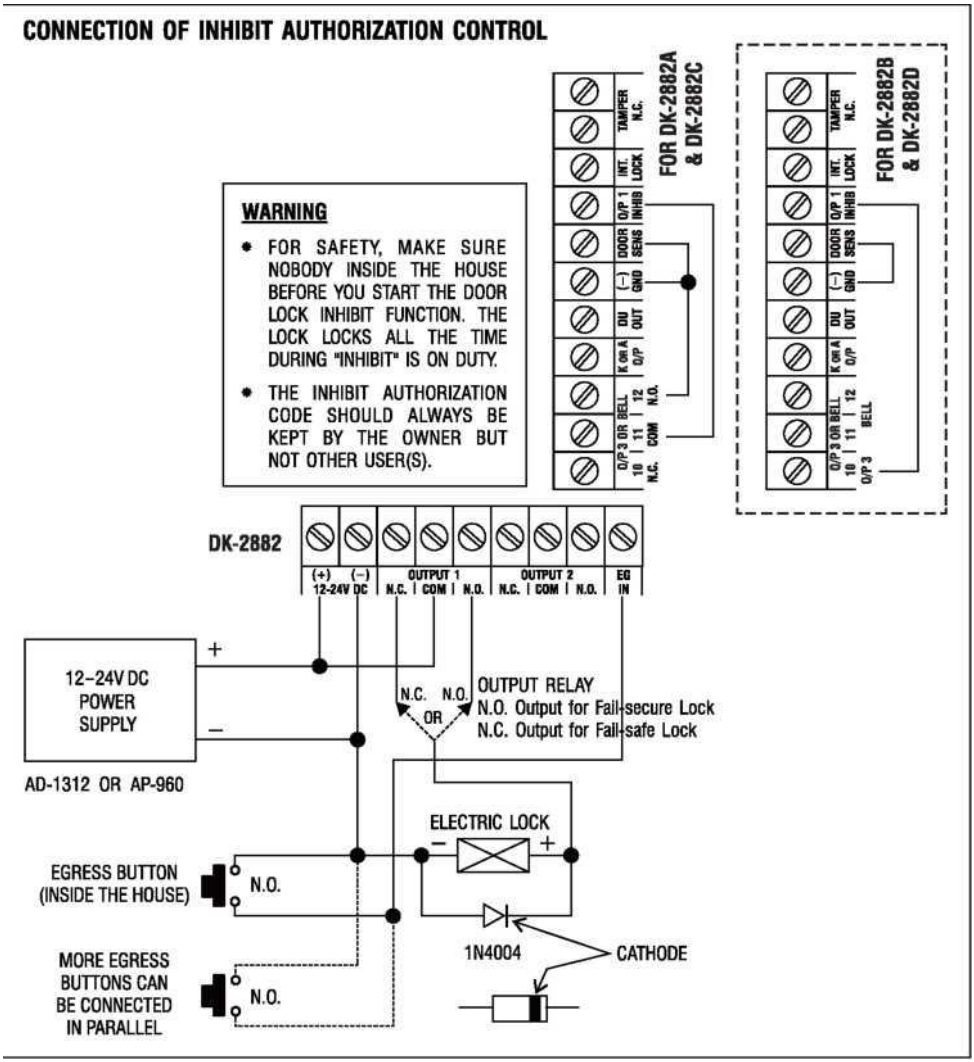
NOTE:

Connecter une diode de Type 1N4007 le plus proche de la bobine de la commande de gâche, afin de protéger le clavier d'un éventuel retour de la force électromotrice induit par la bobine de la gâche. Si la bobine de la gâche est en alternatif, la diode n'est pas nécessaire.

Pour protéger le clavier des décharges électrostatiques, raccorder sa borne " - " à la terre.

•Toujours connecter la borne "DOOR SENSOR" à la masse, si elle n'est pas utilisée.

2) CABLAGE STANDARD AVEC GACHE ET BLOCAGE DE CERTAINS CODE D'ACCES



Utiliser la sortie n°3 comme sortie contrôler. L'Administrateur peut contrôler les accès des utilisateurs du groupe 3 "O/P3" et ainsi bloqué leurs codes et leur accès.

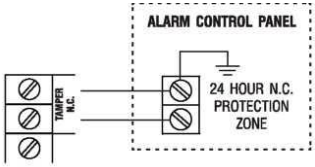
Réglez la sortie 3 en mode Marche / Arrêt (Pas de programmation "53" Mode de sortie = 0) pour le contrôle ON-OFF.

Il suffit de raccorder le bornier "O/P1 INHIB" au bornier "COM" de "O/P3" comme le montre le schéma. Dès que l'Administrateur valide son code cela commute à la masse la sortie "O/P3".

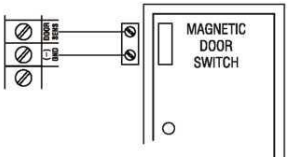
CONSEILLE D'APPLICATION POUR LES AUXILIAIRES

(A) TAMPER N.C.

Le contact d'autoprotection est normalement fermé lorsque le clavier est fixé. Il est ouvert lorsque le clavier est retiré de son logement. Raccorder ces bornes en série avec une zone de type 24 heures (N.C.) d'un système d'alarme si nécessaire.



(B) DOOR SENS



Si la serrure est équipée d'un capteur de position de type normalement fermé (N.C.), il est possible de faire :

Fermeture auto de la porte : Dès que la porte est refermée, la gâche est automatiquement verrouillée.

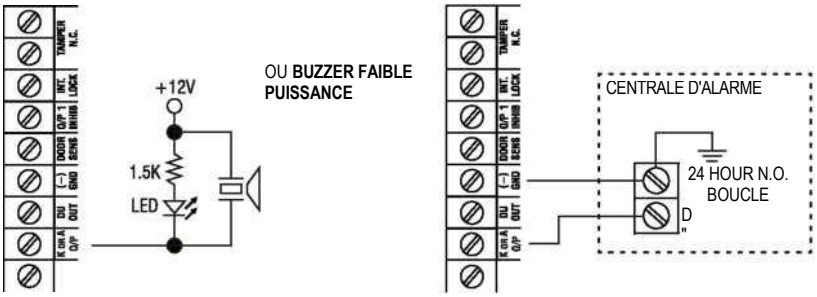
Alarme d'ouverture de porte forcée- Le clavier génère une alarme dès que la porte est ouverte de force. Pas de Programmation 80 pour activer ce mode.

Alarme que la porte n'est pas refermé- La clavier génère une alarme si la porte reste ouverte trop longtemps selon le temps défini. Pas de Programmation 81 pour régler ce mode.

Contrôle d'un sasse - Lorsqu'une porte est ouverte, le système fournie une masse à l'autre clavier pour le contrôle d'ouverture du sasse.

Alarme de porte ouverte - L'alarme d'ouverture de porte est conçu pour des sorties d'urgences en priorité. Cette alarme est toujours active sauf si un code ou une carte autorisé est validé avant l'ouverture de porte. Pas de Programmation 91 pour régler cette fonction.

(C) SORTIE D'ALARME - JUMPER EN POSITION "A" OU "K" - JUMPER EN "A"



La sortie alarme bascule à la masse si le porte est ouverte sans autorisation ou si la porte reste ouverte après le délai donné au bouton de sortie (Egress).Vous pouvez y raccorder un buzzer ou une led afin dans être signaler ; ou la connecter à la boucle 24H de type N.O. d'un système d'alarme. Voir Pas de Programmation 80 et 91 pour plus d'information.

• **Le courant disponible sur cette sortie est de 100mA maximum.**

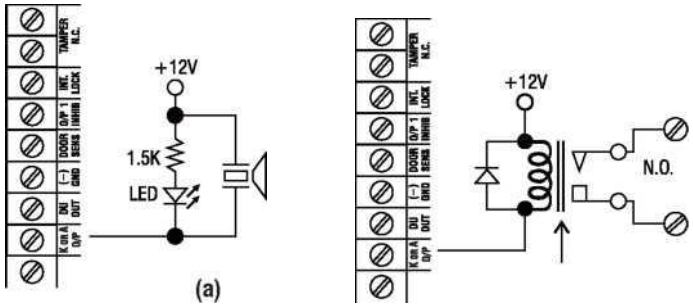
SORTIE KEY ACTIVE - JUMPER EN POSITION "A" OU "K" - JUMPER EN "K"

Si une touche du clavier est enfoncée, la sortie Key Active bascule à la masse pendant 10s. Vous pouvez y connecter un buzzer ou une led; ou placer un relais de puissance afin de déclencher un système de vidéo surveillance.

•Assurez vous d'utiliser un relais correctement adapté à la charge qu'il doit commande afin de prévenir de tous dommage pour le clavier.

Le courant disponible sur cette sortie est de 100mA maximum.

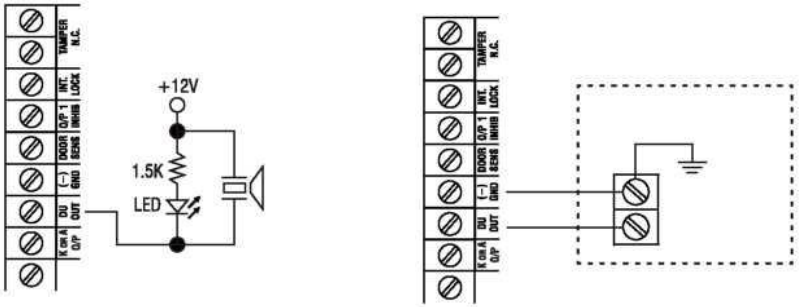
Une alimentation externe est nécessaire pour alimenter la charge connectée sur les contacts du relais.



SORTIE DURESS

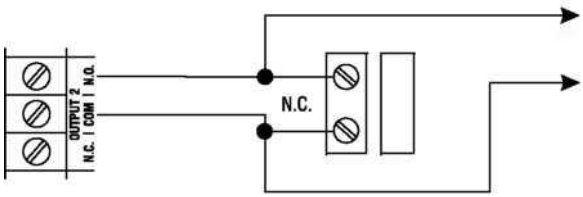
La sortie DURESS bascule à la masse lorsque le code DURESS est entré. Vous pouvez y raccorder un buzzer ou une led afin dans être signaler ; ou la connecter à la boucle 24H de type N.O. d'un système d'alarme.

• **Le courant disponible sur cette sortie est de 100mA maximum.**



(F) SORTIE : OUTPUT 2

a) Shunting et Zone de type

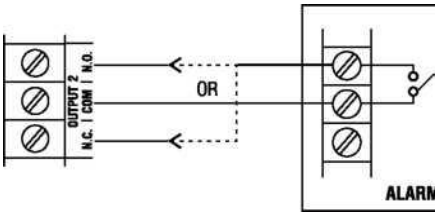


N.C. MAGNETIC CONTACT
Utiliser les borniers (N.O.) et (COM) pour établir le contact avec une zone de type Normalement fermé (N.C.) d'un système d'alarme.

Régler la sortie en mode marche/arrêt (Programmation 52, Mode de sortie =0).

Mise en/hors service d'un système d'alarme

Raccorder à votre entrée de commande à distance du système d'alarme les bornes COM et NO ou NC.
Vous référer au manuel du système d'alarme pour connaître le type de contact pour la commande à distance.
La sortie 2 est en général en mode Momentané (Programmation 521, Pas de programme 52, Mode Sortie =1) lors du contrôle de plusieurs systèmes et en mode Marche/Arrêt (Programmation 520, Pas de programme 52, Mode Sortie=0) pour un seul système d'alarme.



APPENDIX

DRY CONTACT - CONTACT SEC
Un contact sec signifie qu'il n'y a pas de potentiel à leur borne. Les contacts de sortie de relais fournis dans ce clavier sont des contacts secs.

N.C.
Normalement fermé, le contact est un circuit fermé à l'état normal. Il est un circuit ouvert lorsqu'il est actif.

N.O.
Normalement ouvert, le contact est un circuit ouvert à l'état normal. Il est un circuit fermé lorsqu'il est actif.

SORTIE SUR TRANSISTOR SUR COLLECTEUR OUVERT
Une sortie à collecteur ouvert est équivalente à un contact normalement ouvert (NO) se référant à la masse semblable à un contact de relais se référant à la masse. Le transistor est normalement fermé, et sa sortie commute à la masse (-) à l'état actif. Le collecteur ouvert ne peut assurer une fonction de commutation de puissance faible, mais il est généralement assez bon pour le contrôle d'un système d'alarme. Les sorties DURESS, Inter-Lock, Alarme et Key Activ du clavier sont des sorties à collecteur ouvert.